

ウェブの Gemini を使ってブラウザで遊べるゲームを作ろう

2026年2月

Gemini を使ってゲームのプログラムを作成することができます。

ゲームのプログラムを作るには Gemini のツールの一つである **Canvas** (キャンバス) を使います。

1. Gemini のサイトを Edge で開く

①Microsoft Edge を起動する。

②Edge のアドレス欄に

[「gemini.google.com」](https://gemini.google.com)

と入力して〔Enter〕キーを押す。

③Gemini サイトが開き「何から始めますか」画面が表示される。

2. Canvas を使い始める

①開いている Gemini サイト画面の中ほどにある入力欄の下にある〔ツール〕をクリックして表示された機能のメニューの中にある『Canvas』をクリックする。

②〔ツール〕の右側にある『マイク』アイコンの左を見て「高速モード」以外であれば、その文字をクリックして、表示されたメニューの中の〔高速モード〕をクリックする。

3. ゲームを作る

①Canvas でゲームを作る基本の流れ

i プロンプト欄に「ブラウザで使える動く簡単なゲームを作って。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。」など作りたいゲームの内容をできるだけ詳しく入力する。下線部分はブラウザで動くゲームを作りたいときには、最後に付け加えます。

ii 右側の Canvas にコードが生成されて「コード」のタブ画面に表示される。

iii コードが作成されると「プレビュー」タブ画面が表示されゲームすることができる。

iv 気に入ったら保存する。

あ. Canvas 画面の上右の「共有」をクリックして開いたメニューの「内容をコピー」をクリックしてコピーを取る。

い. 「メモ帳」を開き、白紙のメモ帳に貼り付ける。

う. 上左の「ファイル」をクリックして「名前を付けて保存」をクリックする。

え. 開いた「名前を付けて保存」ボックスで保存する先（フォルダー）を決め、ファイル名にゲームの名前を入力して「.txt」形式ファイルとして「保存」をクリックし保存する。

お. 保存したフォルダーを開いて、今保存したファイルの拡張子である「.txt」を「.html」に書き換える。

これでファイルをダブルクリックするとブラウザ (Edge) が開きゲーム画面が開きゲームができる。

拡張子が表示されていないければ次のことを行う。

- ・エクスプローラ画面の上にある「表示」をクリックする。
- ・表示されたメニューの「表示」をクリックする。
- ・表示されたメニューの「ファイル名拡張子」をクリックしてチェックマークを付ける

v 友達に渡す場合は HTML ファイルをそのままメールなどで送るだけでいい。

vi ゲームの遊び方は、左側に『遊び方』の見出しの下へ表示されます。ゲームを改造すると左側には改造点の説明のみが表示されるので、改めて Canvas 画面の上右「X」をクリックして『Canvas』画面を消し、「このゲームの遊び方を教えて」と入力すると表示される。

vii 新しくゲームを作成するときには、『Canvas』画面の下左横に入力枠が表示されるが、上右にある「X」をクリックすると入力画面に戻ると分かりやすい。

viii ゲームに不具合があれば、その不具合を指摘しなおしてと入力すると修正される。

②ゲームを作る

下に例があります。速度や色、数などの追加指定もできます。

i ブラウザで使える、ボタンをクリックすると点数が1ずつ増えるだけの超シンプルなゲームを作ってください。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。

追加指定

30秒までカウントして終わりを表示するゲームにして。

ii ブラウザで使える、画面上から落ちてくる四角形をクリックすると消えて点数が入るゲームを作ってください。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。

iii ブラウザで使える、ボタンを押すとコンピュータとじゃんけんをして勝敗を表示するゲームを作ってください。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。

iv ブラウザで使える、インベーダーゲームを作ってください。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。

v ブラウザで使える、テトリスを作ってください。1つの HTML ファイルで動くようにしてください。