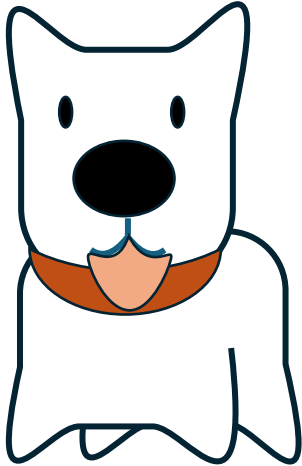


## 犬を描こう

2025 年 10 月

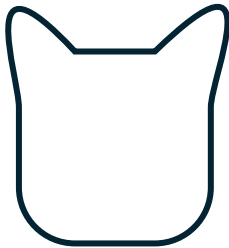


### 顔の輪郭を描く

1. 【挿入】タブの【図】グループにある「図形」をクリックして【基本図形】にある「四角形：角を丸くする」を選び用紙の上半分でクリックします。角丸の四角形が描かれます。
2. 白丸（サイズ変更ハンドル）と黄色丸（調整ハンドル）が表示されていますので、調整ハンドルにポインターを移動しクリックしたままポインターを少し右へ移動します。少し丸が大きくなります。
3. ポインターを角丸の四角形の中に移動して右クリックをします。メニューが表示されます。
4. 表示されたメニューの中の「頂点の編集」をクリックします。黒色の四角（頂点）が8つ表示されます。
5. 上の右にある頂点にポインターを移動してクリックします。頂点の左右に白色の四角（ハンドル）が表示されます。
6. 右側のハンドルにポインターを移動してクリックしたまま右上に移動します。犬の右耳になるのでそれらしくなるように移動します。
7. 上の左にある頂点にポインターを移動してクリックします。頂点の左右に白色の四角（ハンドル）が表示されます。
8. 左側のハンドルにポインターを移動してクリックしたまま左上に移動します。犬の左耳になるのでそれらしくなるように、また右の耳と同じようになるよう移動します。

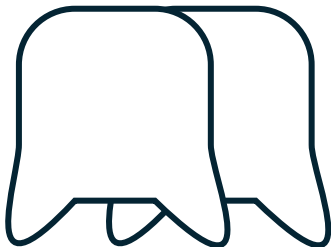


9. 作った図形の中にポインターを移動してクリックします。タブの列に『図形の書式』が青色で表示されます。
10. 『図形の書式』タブの『図形のスタイル』グループの『図形の塗りつぶし』をクリックします。『パレット』が表示されます。
11. 『パレット』の中の『白』をクリックします。
12. 『図形のスタイル』グループの『図形の枠線』をクリックします。『パレット』が表示されます。
13. 『パレット』の中の『黒』をクリックします。
14. 『図形のスタイル』グループの『図形の枠線』をクリックします。『パレット』が表示されます。
15. 『パレット』の中の『太さ』をクリックします。太さのメニューが表示されます。
16. 『2.25pt』をクリックします。




## 胴体を描く

1. 顔の輪郭を1つコピーします。  
図形をクリックして選んで [Ctrl] + [D] またはコピー&ペースト、[Ctrl] キーを押しながら図をドラッグします。
2. コピーした図形が選ばれているので『図形の書式』タブの『配置』グループの『回転』（オブジェクトの回転）をクリックします。メニューが表示されます。
3. 『メニュー』の中の『上下反転』をクリックします。図形が上下反転します。
4. 上下反転した図形を1つコピーします。
5. 2つの図形を下のように重ねます。

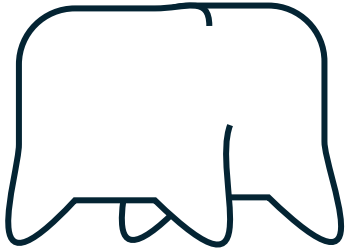


6. 上側の図形の中にポインターを移動しクリックして選びます。
7. 上側の図形の中で右クリックします。メニューが表示されます。
8. 『メニュー』の中の『頂点の編集』をクリックします。『頂点』が8つ表示されます。
9. 右側の上の曲線の下にある『頂点』をクリックしたまま、上の横線の少し下の位置までできるだけ垂直にドラッグします。

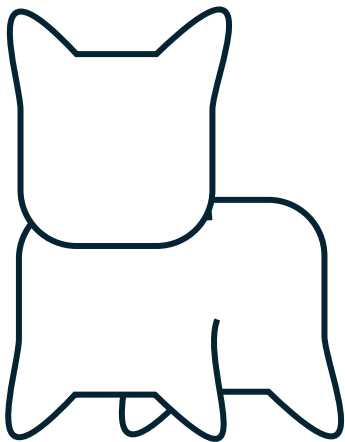
- 1 0. 『頂点』が表示されていればそのまま、表示されていなければ改めて上の図の中にポインターを入れてクリックして選択肢、右クリックして表示されたメニューの「頂点の編集」をクリックします。

右側の直線の中ほどにポインターを移動して、ポインターが細い線の十字『』になったらそこで右クリックします。メニューが表示されます。

- 1 1. 『メニュー』の中の「線分の削除」をクリックします。直線が削除されます。



- 1 2. 右下の線が少し右に傾くので、『頂点』を表示し、右下の線の右の傾きを少し戻します。
- 1 3. 顔にポインターを移動させてクリックし選びます。
- 1 4. 『図形の書式』タブの『配置』グループの「前面への移動」の右にある矢印をクリックします。メニューが表示されます。
- 1 5. 『メニュー』の「最前面へ移動」をクリックします。
- 1 6. 顔を胴体に重ねます。

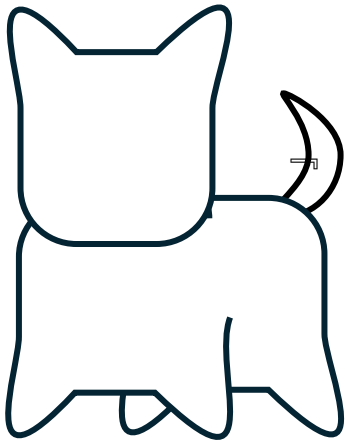


## 尾を描き胴体に付ける

1. 【挿入】タブの【図】グループにある「図形」をクリックして【基本図形】にある「楕円」を選び用紙の空白部分でクリックします。円が描かれます。
2. 円をクリックして選び、右下にある白い丸（サイズ変更ハンドル）にポインターを動かして、両矢印になったら斜め左上へドラッグして胴体に合わせた大きさにします。
3. 円をクリックして選び右クリックします。メニューが表示されます。
4. メニューの「頂点の編集」をクリックします。『頂点』が上下左右に表示されます。
5. 下にある「頂点」にポインターを移動してクリックしそのまま図形が三日月型になるよう上にドラッグします。
6. 『図形の書式』タブの『配置』グループの「回転」（オブジェクトの回転）をクリック

します。メニューが表示されます。

7. 『メニュー』の中の「右へ90度回転」をクリックします。図形が90度回転します。
8. 三日月型にした図形を選んだまま『配置』グループの「背面へ移動」の矢印をクリックします。メニューが表示されます。
9. 『メニュー』の「最背面へ移動」をクリックします。
10. 三日月型にした図形を選んだまま『図形のスタイル』グループの「図形の塗りつぶし」の矢印をクリックします。『パレット』が表示されます。
11. 『パレット』の「白」をクリックします。
12. 『図形のスタイル』グループの「図形の枠線」の矢印をクリックします。『パレット』が表示されます。
13. 『パレット』の「黒」をクリックします。
14. 「図形の枠線」の矢印をクリックします。『パレット』が表示されます。
15. 『パレット』の中の「太さ」をクリックします。太さのメニューが表示されます。
16. 「2.25pt」をクリックします。
17. 尾を胴体にカッコよく付けます。



## 顔を描く

顔は好みで描いてください。

目、鼻は楕円で描けます。

口は縦棒と円弧2つで描きます。円弧を曲げるのは『頂点の編集』を使うことで曲げることができます。曲げた後コピーして左右反転で。

舌は少々難しいですが、縦長の楕円を作って、上半分を『線分の削除』で削除し、『頂点の編集』で形の整えます。色はそれらしい色で。

首輪は、月型で描きます。